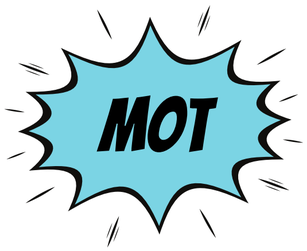
LES RÈGLES DU JEU

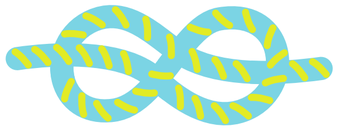
- Pour jouer : chaque joueur pioche une carte consigne, choisit un pion et prend place sur la case départ. Les joueurs progressent sur le plateau en lançant le dé.
- L'objectif : récolter avec l'aide des autres joueurs des mots de façon à pouvoir répondre à un maximum de cartes consigne. Chaque carte consigne validée par le groupe permet d'empocher un haut-parleur. Le joueur qui à la fin de la partie en détient le plus est déclaré vainqueur.



Lorsque tu tombes sur une case mot, lis ta carte consigne aux autres joueurs qui te proposent alors chacun un mot pouvant être utilisé pour fabriquer ton énoncé. Choisis-en un et note-le sur ton bloc-notes.
Sur cette case, tu peux aussi choisir de ne pas récolter de mot et de répondre à ta carte consigne en formulant ton propos à l'oral. Si le groupe valide ta proposition tu gagnes un haut-parleur.

La case chuchoteur te permet de formuler ton propos à l'oreille d'un camarade qui peut alors te conseiller ou valider ce que tu viens de lui murmurer. Fais-lui lire ta carte consigne.

Lorsque tu tombes sur une case haut-parleur, il te faut obligatoirement répondre à ta carte consigne peu importe le nombre de mots récoltés. Aide-toi bien sûr de ton bloc-notes. Si le groupe valide ta proposition, tu gagnes un haut-parleur.



La case connecteur te permet de piocher une carte connecteurs. Aide-toi de ces mots de liaison lorsque tu répondras à ta carte consigne.

La case chance te réservera bien des surprises, laisse-toi guider !